

SUPERVIVENCIA		SUPERVIVENCIA	
PSICOLOGÍA	no comezón, sensación quemadura, hinchazón.	PELIGROS	Altoestrato gris= Lluvia Cirrocúmulos=Viento/frío
<b>Incertidumbre.</b>		<b>Rayos (riesgo):</b>	
<b>Temor.</b>	<b>4º Gusto (probar):</b>	<b>Baño:</b> Bosque cerrado	<b>Presión:</b>
Autosuficiencia.	1cm2 de 5 a 10 mins:	<b>Moderado:</b> Bosque abierto	Alta = Buen tiempo
Egoísmo.	1-Entre los labios.	<b>Alto:</b> Puntos destacados	Baja = Mal tiempo
Enojo (ira).	2-Entre labio y encía.	<b>Primeros Auxilios:</b>	<b>Viento:</b>
Indiferencia.	3-Punta de la lengua.	1º Evaluar la escena	Anticiclón=Ascendente = templado, buen tiempo
Ansiedad.	4-Bajo la lengua.	2º Evaluación preliminar	Ciclón: Descendente = frío, mal tiempo
<b>SURVIVOR</b>	5-Masticándolo sin tragar	CAB, Hemorragias, Conciencia, Columna.	<b>ORIENTACION</b>
Sondear la situación.	<b>5º Tragar (gusto):</b>		<b>Triangulación:</b> Localizar 2 puntos relevantes del entorno y ubicarlos en el mapa, sacarles Acimut, trazar líneas sobre mapa intersección = Ubicación
Uso adecuado de energía.	1-Masticar y tragar 1cm3	3º Decisión (priorizar)	
Reaccionar como locales	2-Esperar 1 hora	4º Aplicar 1ºs Auxilios, RCP: 220 compr / min	
Vencer el miedo.	3-Comer y beber solo alimento seguro	<b>Hemorragia:</b> p.Directa, Vendaje Compresivo	
Improvisar.	4-Pasadas 4hrs, si NO hay Malestar = No Toxica, ingesta moderada.	Frío, Torniquete, Shock: Asegurar CAB, Posición estable, control a-Con sabia lechosa.	
Valorar la vida.		Temperatura, Monitoreo	
Obedecer las reglas.		Heridas: Limpiar, ventilar	
Regresar a la civilización.		Fracturas: Inmovilizar	
<b>REFUGIO</b>	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	<b>Movilizar:</b> Sólo si es indispensable, cuidar al mover Cuello y Columna	
Proteger de elementos.	a-Con sabia lechosa.	<b>Hipotermia:</b>	
Seguro (sólido).	b-Plantas rojas en especial en el trópico.	Intemperie < 24ºC	
Tamaño adecuado.	c-Frutos de 5 rozos.	Tiritado: 36º - 34ºC TC	
Ventilación / Drenaje.	d-Plantas con "pelusilla" en hojas o tallo.	Inconciencia: <32ºC TC	
Acceso fácil.	e-Hojas marchitas o viejas	Muerte tejido: <30ºC TC	
<b>DESHIDRATACION</b>	f-Hongos o setas.	<b>Hipertermia:</b>	
Sed: 2.5% agua perdida		Intemperie > 24ºC	
Malestar: 5-10% agua p.	<b>ANIMALES</b>	Febriícula 37º - 38ºC	
Inconciencia: 10-15% a.p.	Precauciones:	Fiebre 39º - 40ºC	
Muerte: > 15% agua p.	1-Comerlo lo más pronto	Muerte neuronal > 40ºC	
<b>AGUA</b>	2-Evitar perforar vísceras al destazar.	<b>Mordeduras y Picaduras:</b>	
Recolección de lluvia	3-Cocinar todos.	Tratar herida	
Absorción de charcos	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	Tratar Shock	
Absorción de humedad	1-Piel de anfibios y reptiles	Inmovilizar	
Condensación	2-Visceras y sesos.	Monitorear	
Exprimido	3-Acuáticos repulsivos	<b>METEOROLOGÍA</b>	
Destilado	4-Insectos mal olor	<b>Nubes:</b>	
<b>PLANTAS</b>	5-Enfermos	Cirros = Frío	
1º Vista (inspeccionar):	6-Colores vistosos	Cúmulos = Estable	
No viscosa, no picada.		Estratos = Estable a frío.	
2º Olfato (oler):		Nimbos = Tormenta	
1cm2 machacado No olor	<b>FUEGO</b>	Altocúmulos=Mal tiempo	
a Almendras dulces o a Durazno.	Calor: chispa, carbón, sol		
<b>3º Tacto (Irritación):</b>	<b>Combustible:</b> Yesca= viruta hierba resinosa, esponjosa		
1cm2 machacado colocar sobre piel sensible:	Delgada-resinosa (2ª etapa)		
No enrojecimiento,	Gruasa-fibrosa (3ªetapa)		
	<b>Oxígeno:</b> Viento, chimenea		

SUPERVIVENCIA		SUPERVIVENCIA	
PSICOLOGÍA	no comezón, sensación quemadura, hinchazón.	PELIGROS	Altoestrato gris= Lluvia Cirrocúmulos=Viento/frío
<b>Incertidumbre.</b>		<b>Rayos (riesgo):</b>	
<b>Temor.</b>	<b>4º Gusto (probar):</b>	<b>Baño:</b> Bosque cerrado	<b>Presión:</b>
Autosuficiencia.	1cm2 de 5 a 10 mins:	<b>Moderado:</b> Bosque abierto	Alta = Buen tiempo
Egoísmo.	1-Entre los labios.	<b>Alto:</b> Puntos destacados	Baja = Mal tiempo
Enojo (ira).	2-Entre labio y encía.	<b>Primeros Auxilios:</b>	<b>Viento:</b>
Indiferencia.	3-Punta de la lengua.	1º Evaluar la escena	Anticiclón=Ascendente = templado, buen tiempo
Ansiedad.	4-Bajo la lengua.	2º Evaluación preliminar	Ciclón: Descendente = frío, mal tiempo
<b>SURVIVOR</b>	5-Masticándolo sin tragar	CAB, Hemorragias, Conciencia, Columna.	<b>ORIENTACION</b>
Sondear la situación.	<b>5º Tragar (gusto):</b>		<b>Triangulación:</b> Localizar 2 puntos relevantes del entorno y ubicarlos en el mapa, sacarles Acimut, trazar líneas sobre mapa intersección = Ubicación
Uso adecuado de energía.	1-Masticar y tragar 1cm3	3º Decisión (priorizar)	
Reaccionar como locales	2-Esperar 1 hora	4º Aplicar 1ºs Auxilios, RCP: 220 compr / min	
Vencer el miedo.	3-Comer y beber solo alimento seguro	<b>Hemorragia:</b> p.Directa, Vendaje Compresivo	
Improvisar.	4-Pasadas 4hrs, si NO hay Malestar = No Toxica, ingesta moderada.	Frío, Torniquete, Shock: Asegurar CAB, Posición estable, control a-Con sabia lechosa.	
Valorar la vida.		Temperatura, Monitoreo	
Obedecer las reglas.		Heridas: Limpiar, ventilar	
Regresar a la civilización.		Fracturas: Inmovilizar	
<b>REFUGIO</b>	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	<b>Movilizar:</b> Sólo si es indispensable, cuidar al mover Cuello y Columna	
Proteger de elementos.	a-Con sabia lechosa.	<b>Hipotermia:</b>	
Seguro (sólido).	b-Plantas rojas en especial en el trópico.	Intemperie < 24ºC	
Tamaño adecuado.	c-Frutos de 5 rozos.	Tiritado: 36º - 34ºC TC	
Ventilación / Drenaje.	d-Plantas con "pelusilla" en hojas o tallo.	Inconciencia: <32ºC TC	
Acceso fácil.	e-Hojas marchitas o viejas	Muerte tejido: <30ºC TC	
<b>DESHIDRATACION</b>	f-Hongos o setas.	<b>Hipertermia:</b>	
Sed: 2.5% agua perdida		Intemperie > 24ºC	
Malestar: 5-10% agua p.	<b>ANIMALES</b>	Febriícula 37º - 38ºC	
Inconciencia: 10-15% a.p.	Precauciones:	Fiebre 39º - 40ºC	
Muerte: > 15% agua p.	1-Comerlo lo más pronto	Muerte neuronal > 40ºC	
<b>AGUA</b>	2-Evitar perforar vísceras al destazar.	<b>Mordeduras y Picaduras:</b>	
Recolección de lluvia	3-Cocinar todos.	Tratar herida	
Absorción de charcos	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	Tratar Shock	
Absorción de humedad	1-Piel de anfibios y reptiles	Inmovilizar	
Condensación	2-Visceras y sesos.	Monitorear	
Exprimido	3-Acuáticos repulsivos	<b>METEOROLOGÍA</b>	
Destilado	4-Insectos mal olor	<b>Nubes:</b>	
<b>PLANTAS</b>	5-Enfermos	Cirros = Frío	
1º Vista (inspeccionar):	6-Colores vistosos	Cúmulos = Estable	
No viscosa, no picada.		Estratos = Estable a frío.	
2º Olfato (oler):		Nimbos = Tormenta	
1cm2 machacado No olor	<b>FUEGO</b>	Altocúmulos=Mal tiempo	
a Almendras dulces o a Durazno.	Calor: chispa, carbón, sol		
<b>3º Tacto (Irritación):</b>	<b>Combustible:</b> Yesca= viruta hierba resinosa, esponjosa		
1cm2 machacado colocar sobre piel sensible:	Delgada-resinosa (2ª etapa)		
No enrojecimiento,	Gruasa-fibrosa (3ªetapa)		
	<b>Oxígeno:</b> Viento, chimenea		

SUPERVIVENCIA		SUPERVIVENCIA	
PSICOLOGÍA	no comezón, sensación quemadura, hinchazón.	PELIGROS	Altoestrato gris= Lluvia Cirrocúmulos=Viento/frío
<b>Incertidumbre.</b>		<b>Rayos (riesgo):</b>	
<b>Temor.</b>	<b>4º Gusto (probar):</b>	<b>Baño:</b> Bosque cerrado	<b>Presión:</b>
Autosuficiencia.	1cm2 de 5 a 10 mins:	<b>Moderado:</b> Bosque abierto	Alta = Buen tiempo
Egoísmo.	1-Entre los labios.	<b>Alto:</b> Puntos destacados	Baja = Mal tiempo
Enojo (ira).	2-Entre labio y encía.	<b>Primeros Auxilios:</b>	<b>Viento:</b>
Indiferencia.	3-Punta de la lengua.	1º Evaluar la escena	Anticiclón=Ascendente = templado, buen tiempo
Ansiedad.	4-Bajo la lengua.	2º Evaluación preliminar	Ciclón: Descendente = frío, mal tiempo
<b>SURVIVOR</b>	5-Masticándolo sin tragar	CAB, Hemorragias, Conciencia, Columna.	<b>ORIENTACION</b>
Sondear la situación.	<b>5º Tragar (gusto):</b>		<b>Triangulación:</b> Localizar 2 puntos relevantes del entorno y ubicarlos en el mapa, sacarles Acimut, trazar líneas sobre mapa intersección = Ubicación
Uso adecuado de energía.	1-Masticar y tragar 1cm3	3º Decisión (priorizar)	
Reaccionar como locales	2-Esperar 1 hora	4º Aplicar 1ºs Auxilios, RCP: 220 compr / min	
Vencer el miedo.	3-Comer y beber solo alimento seguro	<b>Hemorragia:</b> p.Directa, Vendaje Compresivo	
Improvisar.	4-Pasadas 4hrs, si NO hay Malestar = No Toxica, ingesta moderada.	Frío, Torniquete, Shock: Asegurar CAB, Posición estable, control a-Con sabia lechosa.	
Valorar la vida.		Temperatura, Monitoreo	
Obedecer las reglas.		Heridas: Limpiar, ventilar	
Regresar a la civilización.		Fracturas: Inmovilizar	
<b>REFUGIO</b>	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	<b>Movilizar:</b> Sólo si es indispensable, cuidar al mover Cuello y Columna	
Proteger de elementos.	a-Con sabia lechosa.	<b>Hipotermia:</b>	
Seguro (sólido).	b-Plantas rojas en especial en el trópico.	Intemperie < 24ºC	
Tamaño adecuado.	c-Frutos de 5 rozos.	Tiritado: 36º - 34ºC TC	
Ventilación / Drenaje.	d-Plantas con "pelusilla" en hojas o tallo.	Inconciencia: <32ºC TC	
Acceso fácil.	e-Hojas marchitas o viejas	Muerte tejido: <30ºC TC	
<b>DESHIDRATACION</b>	f-Hongos o setas.	<b>Hipertermia:</b>	
Sed: 2.5% agua perdida		Intemperie > 24ºC	
Malestar: 5-10% agua p.	<b>ANIMALES</b>	Febriícula 37º - 38ºC	
Inconciencia: 10-15% a.p.	Precauciones:	Fiebre 39º - 40ºC	
Muerte: > 15% agua p.	1-Comerlo lo más pronto	Muerte neuronal > 40ºC	
<b>AGUA</b>	2-Evitar perforar vísceras al destazar.	<b>Mordeduras y Picaduras:</b>	
Recolección de lluvia	3-Cocinar todos.	Tratar herida	
Absorción de charcos	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	Tratar Shock	
Absorción de humedad	1-Piel de anfibios y reptiles	Inmovilizar	
Condensación	2-Visceras y sesos.	Monitorear	
Exprimido	3-Acuáticos repulsivos	<b>METEOROLOGÍA</b>	
Destilado	4-Insectos mal olor	<b>Nubes:</b>	
<b>PLANTAS</b>	5-Enfermos	Cirros = Frío	
1º Vista (inspeccionar):	6-Colores vistosos	Cúmulos = Estable	
No viscosa, no picada.		Estratos = Estable a frío.	
2º Olfato (oler):		Nimbos = Tormenta	
1cm2 machacado No olor	<b>FUEGO</b>	Altocúmulos=Mal tiempo	
a Almendras dulces o a Durazno.	Calor: chispa, carbón, sol		
<b>3º Tacto (Irritación):</b>	<b>Combustible:</b> Yesca= viruta hierba resinosa, esponjosa		
1cm2 machacado colocar sobre piel sensible:	Delgada-resinosa (2ª etapa)		
No enrojecimiento,	Gruasa-fibrosa (3ªetapa)		
	<b>Oxígeno:</b> Viento, chimenea		

SUPERVIVENCIA		SUPERVIVENCIA	
PSICOLOGÍA	no comezón, sensación quemadura, hinchazón.	PELIGROS	Altoestrato gris= Lluvia Cirrocúmulos=Viento/frío
<b>Incertidumbre.</b>		<b>Rayos (riesgo):</b>	
<b>Temor.</b>	<b>4º Gusto (probar):</b>	<b>Baño:</b> Bosque cerrado	<b>Presión:</b>
Autosuficiencia.	1cm2 de 5 a 10 mins:	<b>Moderado:</b> Bosque abierto	Alta = Buen tiempo
Egoísmo.	1-Entre los labios.	<b>Alto:</b> Puntos destacados	Baja = Mal tiempo
Enojo (ira).	2-Entre labio y encía.	<b>Primeros Auxilios:</b>	<b>Viento:</b>
Indiferencia.	3-Punta de la lengua.	1º Evaluar la escena	Anticiclón=Ascendente = templado, buen tiempo
Ansiedad.	4-Bajo la lengua.	2º Evaluación preliminar	Ciclón: Descendente = frío, mal tiempo
<b>SURVIVOR</b>	5-Masticándolo sin tragar	CAB, Hemorragias, Conciencia, Columna.	<b>ORIENTACION</b>
Sondear la situación.	<b>5º Tragar (gusto):</b>		<b>Triangulación:</b> Localizar 2 puntos relevantes del entorno y ubicarlos en el mapa, sacarles Acimut, trazar líneas sobre mapa intersección = Ubicación
Uso adecuado de energía.	1-Masticar y tragar 1cm3	3º Decisión (priorizar)	
Reaccionar como locales	2-Esperar 1 hora	4º Aplicar 1ºs Auxilios, RCP: 220 compr / min	
Vencer el miedo.	3-Comer y beber solo alimento seguro	<b>Hemorragia:</b> p.Directa, Vendaje Compresivo	
Improvisar.	4-Pasadas 4hrs, si NO hay Malestar = No Toxica, ingesta moderada.	Frío, Torniquete, Shock: Asegurar CAB, Posición estable, control a-Con sabia lechosa.	
Valorar la vida.		Temperatura, Monitoreo	
Obedecer las reglas.		Heridas: Limpiar, ventilar	
Regresar a la civilización.		Fracturas: Inmovilizar	
<b>REFUGIO</b>	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	<b>Movilizar:</b> Sólo si es indispensable, cuidar al mover Cuello y Columna	
Proteger de elementos.	a-Con sabia lechosa.	<b>Hipotermia:</b>	
Seguro (sólido).	b-Plantas rojas en especial en el trópico.	Intemperie < 24ºC	
Tamaño adecuado.	c-Frutos de 5 rozos.	Tiritado: 36º - 34ºC TC	
Ventilación / Drenaje.	d-Plantas con "pelusilla" en hojas o tallo.	Inconciencia: <32ºC TC	
Acceso fácil.	e-Hojas marchitas o viejas	Muerte tejido: <30ºC TC	
<b>DESHIDRATACION</b>	f-Hongos o setas.	<b>Hipertermia:</b>	
Sed: 2.5% agua perdida		Intemperie > 24ºC	
Malestar: 5-10% agua p.	<b>ANIMALES</b>	Febriícula 37º - 38ºC	
Inconciencia: 10-15% a.p.	Precauciones:	Fiebre 39º - 40ºC	
Muerte: > 15% agua p.	1-Comerlo lo más pronto	Muerte neuronal > 40ºC	
<b>AGUA</b>	2-Evitar perforar vísceras al destazar.	<b>Mordeduras y Picaduras:</b>	
Recolección de lluvia	3-Cocinar todos.	Tratar herida	
Absorción de charcos	<b>Generalidades Tóxicas:</b>	Tratar Shock	
Absorción de humedad	1-Piel de anfibios y reptiles	Inmovilizar	
Condensación	2-Visceras y sesos.	Monitorear	
Exprimido	3-Acuáticos repulsivos	<b>METEOROLOGÍA</b>	
Destilado	4-Insectos mal olor	<b>Nubes:</b>	
<b>PLANTAS</b>	5-Enfermos	Cirros = Frío	
1º Vista (inspeccionar):	6-Colores vistosos	Cúmulos = Estable	
No viscosa, no picada.		Estratos = Estable a frío.	
2º Olfato (oler):		Nimbos = Tormenta	
1cm2 machacado No olor	<b>FUEGO</b>	Altocúmulos=Mal tiempo	
a Almendras dulces o a Durazno.	Calor: chispa, carbón, sol		
<b>3º Tacto (Irritación):</b>	<b>Combustible:</b> Yesca= viruta hierba resinosa, esponjosa		
1cm2 machacado colocar sobre piel sensible:	Delgada-resinosa (2ª etapa)		
No enrojecimiento,	Gruasa-fibrosa (3ªetapa)		
	<b>Oxígeno:</b> Viento, chimenea		